

Realicé las pasantías desde el 23 de mayo del 2022 hasta el 29 de Julio del 2022, un total de cuatro horas diarias, en donde se participé en el proceso de diseño de un prototipo de aplicación móvil animada en FIGMA, para el desarrollo del proyecto mi trabajo estuvo supervisado por la diseñadora gráfica del área de innovación del BGR (Banco General Rumiñahui).